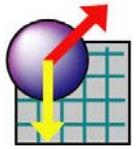
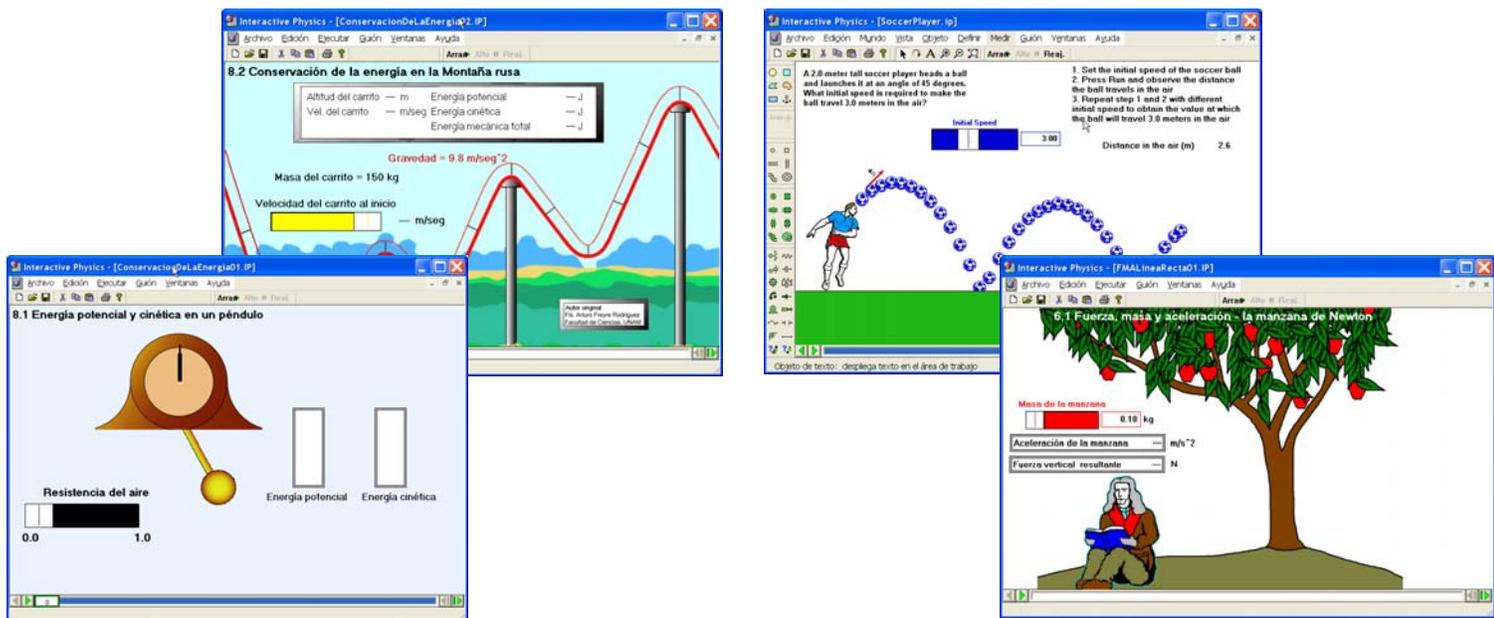


# Interactive Physics



EL ESTÁNDAR MUNDIAL EN SOFTWARE DE SIMULACIÓN DE FENÓMENOS



## MEJORE SU PLAN DE ESTUDIOS DE FÍSICA CON UNA PODEROSA TECNOLOGÍA DE SIMULACIÓN DE MOVIMIENTO

Los fundamentos de los descubrimientos científicos son la imaginación y una curiosidad inquisitiva del tipo "¿Qué pasaría si...?". Interactive Physics convierte a sus estudiantes en alumnos activos y los prepara para:

- Explorar el mundo físico mediante simulaciones estimulantes y dinámicas.
- Visualizar los conceptos científicos abstractos enseñados en el salón de clases.
- Probar hipótesis e investigar escenarios del tipo "¿Qué pasaría si...?".
- Aprender, mediante el uso de herramientas de movimiento del mundo real, habilidades que les serán útiles en toda su vida escolar y profesional.

Utilizado en más de 18,000 escuelas en todo el mundo. Pruebe InteractivePhysics y vea por qué la revista MacUser lo nombró "El mejor producto educativo" durante varios años consecutivos.

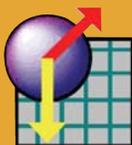
Aliente a sus estudiantes a que adquieran en el salón de clases una actitud de orientación a la práctica, de concentración mental y de confianza en sí mismos.

## ¡FÁCIL Y DIVERTIDO DE USAR! ¡OBSERVE LA FÍSICA EN ACCIÓN!

Diseñe nuevos experimentos o trabaje interactivamente con ejercicios de Física prediseñados para:

- Medir velocidad, aceleración, fuerza, cantidad de movimiento, energía, etc. en unidades métricas o inglesas.
- Crear cuerdas, resortes, amortiguadores, poleas, articulaciones de ranura, actuadores lineales y motores rotativos.
- Escuchar y medir volúmenes y frecuencias de sonido y efectos Doppler.
- Variar la resistencia del aire, la gravedad o las propiedades del material.
- Crear presentaciones visualmente atractivas agregando imágenes a los objetos.
- Observar los resultados como cifras, gráficas, vectores animados y tablas.





### FÁCIL INTEGRACIÓN AL PLAN DE ESTUDIOS

Interactive Physics permite que los estudiantes dominen conceptos de Física en un ambiente seguro, libre de los costosos suministros de laboratorio y del gasto de tiempo que implica preparar el laboratorio. ¡Sus clases de Física y sus actividades en el laboratorio se verán inmediatamente beneficiadas con Interactive Physics!

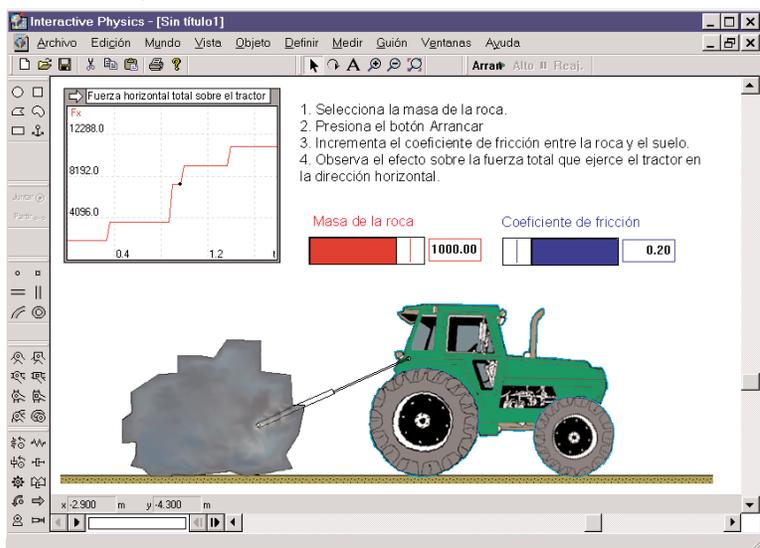
- Seleccione entre una amplia gama de ejercicios listos para ejecutarse y diseñados para su plan de estudios.
- Personalice rápidamente los modelos existentes para satisfacer sus necesidades específicas.
- Cree y comparta modelos con profesores y estudiantes.
- Compare los datos de las simulaciones con los resultados teóricos.
- Demuestre conceptos difíciles de explicar, como la aceleración de Coriolis.
- Muestre las propiedades de objetos que no pueden verse en un laboratorio, como los vectores o la trayectoria de un cuerpo.

### COMPLETO APOYO AL PLAN DE ESTUDIOS

- Ofrece apoyo auxiliar para los niveles de enseñanza secundaria y universitaria, así como ejercicios complementarios y actividades para efectuar una fácil planificación y calificación de las lecciones.
- Adoptado ampliamente por los principales libros de texto.
- Complementa los problemas de los libros de texto.
- Excelente para realizar demostraciones en la clase.
- Interactive Physics Homework Edition ayuda a los estudiantes a trabajar en casa e intercambiar tareas electrónicamente con profesores y otros estudiantes.

### APLICACIÓN EN LA VIDA REAL

Design Simulation Technologies también ha desarrollado Working Model para científicos e ingenieros profesionales. Visite [www.workingmodel.com](http://www.workingmodel.com) y vea la misma tecnología profesional de simulación de movimiento que sus estudiantes aprenden con Interactive Physics.



Un jugador de 2.0 mts de altura cabecea la pelota y la dispara en un ángulo de 45 grados. ¿Qué velocidad inicial se requiere para que la pelota se desplace 3.0 mts en el aire?



### CORRELACIONADO CON LOS ESTÁNDARES NACIONALES DE EDUCACIÓN DE EE.UU.

Sus estudiantes dominarán objetivos científicos mediante la creación de simulaciones sobre temas fundamentales de la Física como:

- |                              |                           |
|------------------------------|---------------------------|
| Movimiento unidimensional    | Magnetismo                |
| Movimiento bidimensional     | Momentum                  |
| Colisiones                   | Ley de Newton             |
| Leyes de conservación        | Oscilaciones              |
| Efectos Doppler              | Dinámica de partículas    |
| Electrostática               | Movimiento en planos      |
| Equilibrio                   | Proyectiles               |
| Evaporación                  | Sistemas de poleas        |
| Frecuencia                   | Cohetes                   |
| Fricción                     | Dinámica rotacional       |
| Engranajes                   | Intensidad del sonido     |
| Gravitación                  | Estática                  |
| Cinemática                   | Ondas                     |
| Teoría cinética de los gases | Funciones trigonométricas |
| Máquinas                     | Trabajo y energía         |

### REQUISITOS DE SISTEMA

Sistema Windows

- Microsoft Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista/Windows 7
- 1 GB de RAM como mínimo
- 60 MB de espacio en disco duro
- Unidad de CD-ROM
- Tarjeta de sonido para experimentos con sonidos

Design Simulation Technologies  
43311 Joy Road, #237  
Canton, MI 48187  
USA  
[www.design-simulation.com](http://www.design-simulation.com)  
[sales@design-simulation.com](mailto:sales@design-simulation.com)



¡Ayude a sus estudiantes a dar los pasos correctos hacia su FUTURO!