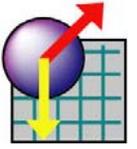
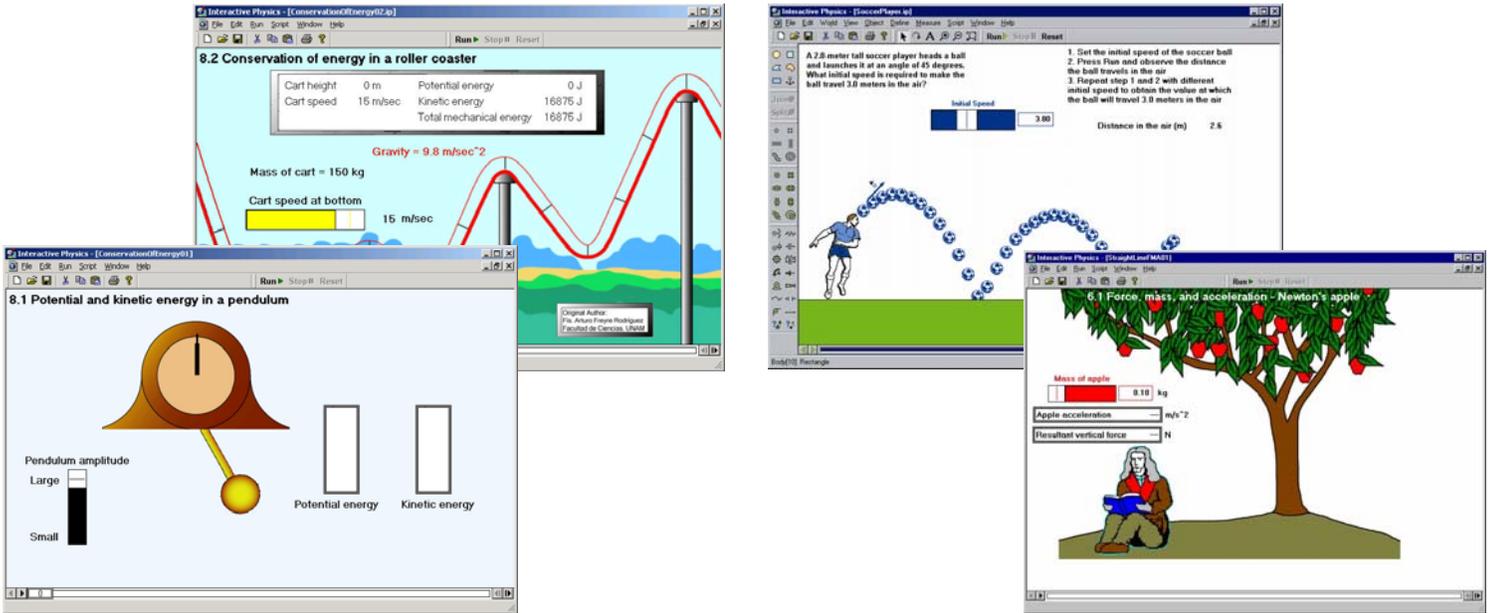


Interactive Physics



세계적인 물리 시뮬레이션 소프트웨어의 표준



강력한 물리 운동 시뮬레이션 기술로 당신의 물리 교육을 향상시키십시오.

과학적인 발견의 기초는 "...이라면 어떨까?"라는 탐구과정과 상상력입니다. Interactive Physics는 학생들이 적극적으로 배우고 참여할 수 있게끔 합니다.

- 호기심을 자극하는 시뮬레이션을 통해 물리를 탐구할 수 있게 함
- 교실내에서 추상적인 과학적 개념을 시각화 시켜 줌
- "...이라면 어떨까?"라는 시나리오를 규명하고 가설을 실험할 수 있음
- 실제적인 운동 틀을 통하여 학교에서 직업적 기술을 배움
- 전세계적으로 18,000이상의 학교에서 사용하고 있습니다. Interactive Physics를 사용하십시오. 왜 MacUser 잡지에서 몇 년 동안 "Best Educational Product"로 선정되었는지 확인해 보십시오.

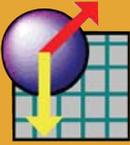
사용하고 쉽고 흥미로운 물리 운동을 경험!

물리 실험들을 경험해 보시고 새로이 실험을 설계해 보십시오.

- 미터법 혹은 다른 단위계로 속도, 가속도, 힘, 모멘텀, 에너지 등을 측정해 보십시오.
- 로프, 스프링, 댐퍼, 도르래, 슬롯 조인트, 선형 작동기 및 회전 모터 등을 만들어 보십시오.
- 소리의 크기, 소리의 진동수 및 도플러 효과를 측정하고 들어 보십시오.
- 공기저항, 중력등과 같이 물질의 속성 변경 가능함.
- 그래픽 효과를 물체에 주어 프리젠테이션 효과를 만들 수 있습니다.
- 숫자, 그래프, 벡터 등으로 결과를 보실 수 있습니다.

교실에서 실질적으로 의욕적인 학습자세를 복돋을 수 있습니다.





쉬운 교과과정의 구성

Interactive Physics는 시간이 낭비되는 실험실 셋팅 및 값비싼 실험환경이 제공 되지 않더라도 안전한 공간에서 학생들이 주요 개념을 이해할 수 있도록 해 줍니다. Interactive Physics를 통하여 즉시 물리 강의와 실험은 효과적으로 도움을 받을 수 있습니다.

- 교과과정에 대해 넓은 범위에서 미리 준비되어진 실험들을 선택하십시오.
- 기존 모델에서 사용자가 필요한 부분들을 빠르게 조절할 수 있습니다.
- 학생과 선생님들이 모델을 공유하고 만들 수 있습니다.
- 이론상의 결과를 시뮬레이션 데이터와 비교할 수 있습니다.
- 코리올리의 가속도 같은 표현하기 어려운 개념을 표현할 수 있습니다.
- 물체의 벡터 혹은 경로 같은 실험실에서 보기 어려운 물체의 속성을 보여줄 수 있습니다.

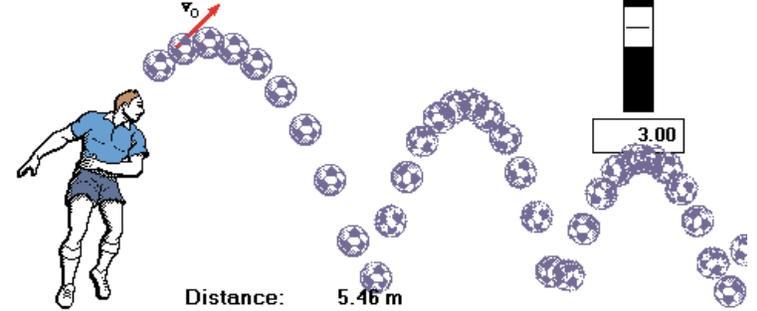
완벽하게 교과과정을 지원합니다.

- 쉬운 강의 계획과 등급을 위해 추가적인 실험과 교과과정을 고등학교와 고등학교와 대학에 맞추어 제공하여 제공하여 줍니다.
- 주요 교과서에 넓게 적용되어 집니다.
- 교과서의 문제점들을 보완하여 줍니다.
- 교실에서 실증할 수 있도록 해 줍니다.
- Interactive Physics Homework Edition은 집에서 학생들이 공부할 수 있도록 해 주며 선생님들과 다른 학생들 간에 과제들을 전자적으로 교환할 수 있도록 해 줍니다.

실제적인 어플리케이션

Design Simulation Technologies는 또한 전문적인 과학자들과 엔지니어들을 위해 Working Model을 개발 하고 있습니다. www.workingmodel.com 을 클릭해 보셔서 학생들이 배우는 Interactive Physics가 전문적인 운동 시뮬레이션 기술과 같음을 확인하십시오.

A 2.0-meter tall soccer player heads a ball and launches it at an angle of 45 deg. What initial speed is required to make the ball travel 3.0 meters in the air?



국가적 교육 표준과 관련되어 있습니다.

학생들은 다음과 같은 필수적인 물리 주제를 시뮬레이션을 만들면서 과학 과제들을 마스터 할 수 있습니다.

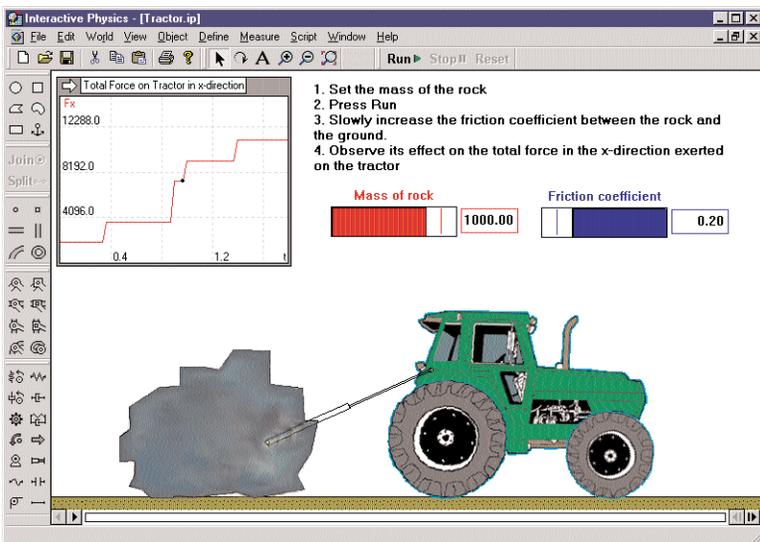
- | | |
|---------|---------|
| 1-D 운동 | 자기학 |
| 2-D 운동 | 운동량 |
| 충돌 | 뉴턴법칙 |
| 보존법칙 | 오실레이션 |
| 도플러 효과 | 입자 운동학 |
| 정전기학 | 행성운동 |
| 평형 | 포사체 |
| 증발 | 도르레 |
| 진동 | 로켓 |
| 마찰 | 회전 운동학 |
| 기어 | 음향강도 |
| 중력 | 통계학 |
| 운동학 | 과동 |
| 기체운동 이론 | 트리그 함수 |
| 기계 | 운동과 에너지 |

시스템 요구사항

Windows System

- Microsoft Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista/Windows 7
- 1 GB RAM 이상
- 60 MB disk space
- CD-ROM Drive
- 사운드 카드

Design Simulation Technologies
 43311 Joy Road, #237
 Canton, MI 48187
 USA
www.design-simulation.com
sales@design-simulation.com



학생들에게 미래를 향해 올바르게 나갈 수 있게 만들어 줄 것입니다.