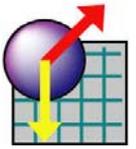
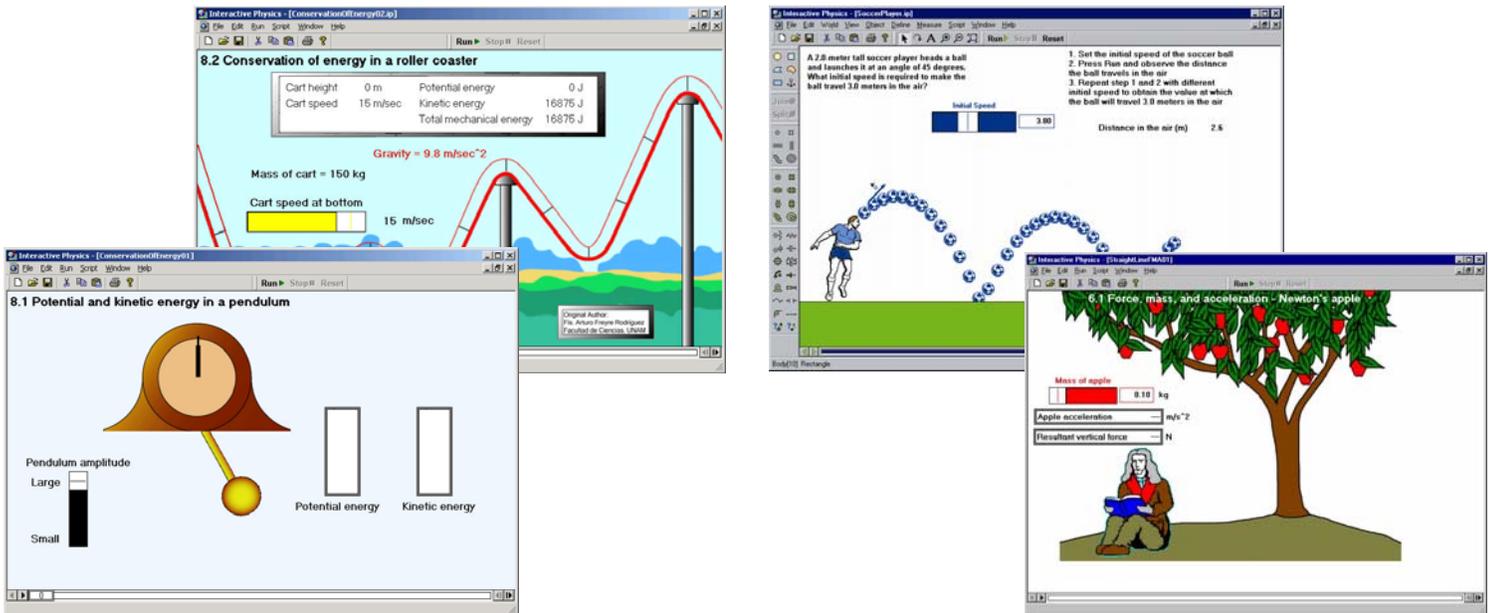


Interactive Physics



DER WELTWEITE STANDARD FÜR PHYSIK -SIMULATIONS SOFTWARE



BEREICHERN SIE IHREN PHYSIKUNTERRICHT MIT LEISTUNGSSTARKEN TECHNOLOGIEN ZUR SIMULATION VON PHYSIKALISCHEN VORGÄNGEN

Zu den Grundlagen der wissenschaftlichen Forschung gehören Phantasie und Wissbegierde. Interactive Physics läßt Ihre Schüler aktiv lernen und ermöglicht ihnen:

- Die Erforschung der Physik durch eine schnelle, aufregende Simulation
- Die Visualisierung abstrakter, wissenschaftlicher Phänomene
- Hypothesen zu Testen und "Was wäre wenn..."-Analysen durchzuführen
- Die Anwendung von echten Simulationswerkzeugen für ihre spätere Laufbahn zu erlernen

Interaktive Physics wird in mehr als 18.000 Schulen weltweit eingesetzt. Probieren Sie es aus und finden Sie heraus, warum das MacUser Magazin es seit vielen Jahren mit dem Prädikat "Bestes Ausbildungsprodukt" ehrt.

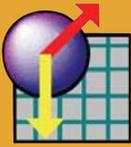
DIE BEDIENUNG IST EINFACH UND MACHT SPASS! SEHEN SIE PHYSIK IN AKTION!

Erstellen Sie neue Experimente oder arbeiten Sie mit den vorgefertigten physikalischen Übungen:

- Messen von Geschwindigkeit, Beschleunigung, Kraft, Impuls, Energie usw. in beliebigen Einheiten
- Erstellen Sie Modelle mit Seilen, Federn, Dämpfern, Seilzügen, Führungen, Zylindern, und Motoren
- Geräusche, Frequenzen, Dopplereffekt
- Verändern Sie Luftwiderstand, Gravitation oder Materialeigenschaften
- Durch das Anfügen von Bildern an Objekte lassen sich ansprechende Präsentationen erstellen
- Betrachten Sie Ihre Resultate in Zahlenform, als Diagramm oder als animierten Vektor

Erweitern Sie die Möglichkeiten Ihres Ausbildungskonzepts





EINFACHE INTEGRATION IN DEN LEHRPLAN

Interactive Physics erlaubt es Ihren Schülern in sicherer Umgebung zu experimentieren, ohne teure Laborausstattung und zeitraubende Vorbereitungen. Ihre Physikstunden und Experimente werden sofort von Interactive Physics profitieren!

- Sie können für die Integration in Ihren Lehrplan aus einer Vielzahl vorgefertigter Beispiele auswählen
- Sehr schnell existierende Modelle Ihren Bedürfnissen anpassen
- Modelle mit Lehrern und Schülern gemeinsam erstellen und austauschen
- Vergleichen Sie die Ergebnisse von Simulation und analytischer Lösung
- Demonstrieren Sie schwer erklärbare Zusammenhänge wie die Corioliskraft
- Zeigen Sie Eigenschaften von Objekten, die man im Labor nicht sehen kann, zum Beispiel Vektoren oder die Bewegungsbahn von Körpern

UNTERSTÜTZUNG FÜR IHREN LEHRPLAN

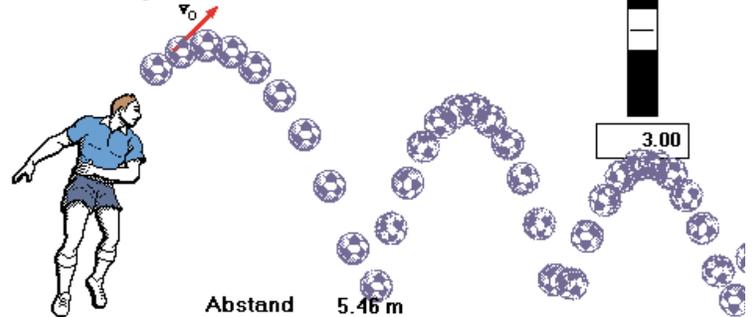
Wir bieten Ihnen weitreichende Unterstützung in der Vorbereitung Ihrer Lehrstunden für alle Ausbildungsstufen durch passende Beispiele und Informationen für eine effektive Planung Ihrer Lehrinhalte durch:

- Bücher über Interactive Physics
- ergänzende Materialien
- interessante Vorführungen
- Die Interactive Physics Homework Edition. Sie erlaubt es Schülern auch zu Hause zu arbeiten und Daten mit Lehrern und anderen Schülern auszutauschen

ENTSPRICHT INDUSTRIESOFTWARE

Design Simulation Technologies bietet mit Working Model ein Simulationsprodukt für professionelle Wissenschaftler und Ingenieure. Schauen Sie ein mal unter www.workingmodel.com. Hier finden Sie die gleiche, professionelle Technologie zur Bewegungssimulation, die auch Ihre Schüler in Interactive Physics benutzen!

Ein 2 Meter großer Fußballspieler schießt mit dem Kopf einen Ball mit einem Winkel von 45° . Welche Anfangsgeschwindigkeit braucht der Ball um 3 Meter zu fliegen.



ENTSPRICHT INTERNATIONALEN AUSBILDUNGSSTANDARDS

Ihre Schüler werden wissenschaftliche Aufgaben durch die Erstellung von Simulationen in verschiedenen Gebieten der Physik meistern:

- 1-D Bewegung
- 2-D Bewegung
- Kollision
- Erhaltungssätze
- Doppler-Effekt
- Elektrostatik
- Gleichgewicht
- Verdampfung
- Frequenz
- Reibung
- Getriebe
- Gravitation
- Kinematik
- Theorie der Gase
- Maschinen
- Magnetismus
- Impuls

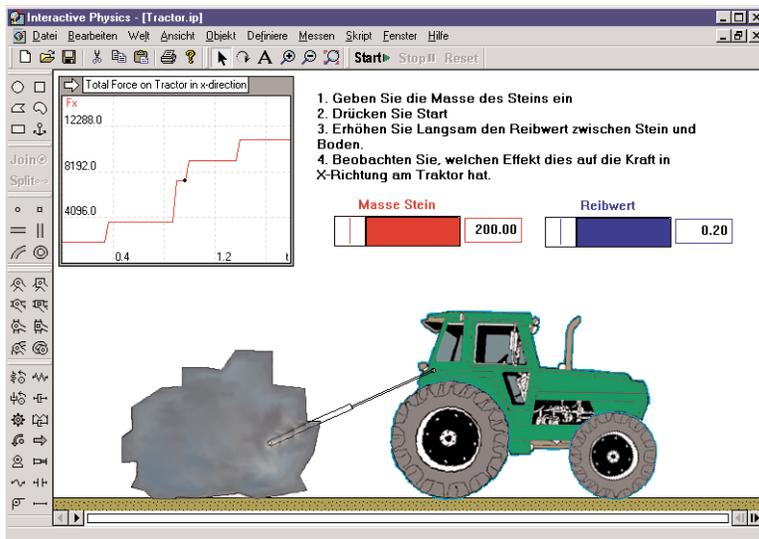
- Newtonsche Gesetze
- Schwingungen
- Bewegung der Partikel
- Ebene Bewegung
- Wurf
- Seilzüge
- Raketen
- rotatorische Bewegungen
- Geräusche (Akkustik)
- Statik
- Wellen
- Trigonometrische Funktionen
- Arbeit und Energie

SYSTEMANFORDERUNGEN

Windows System

- Microsoft Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista/Windows 7
- 1 GB RAM minimum
- 60 MB Festplattenspeicher
- CD-ROM
- Soundkarte für Geräusche

Design Simulation Technologies
43311 Joy Road, #237
Canton, MI 48187
USA
www.design-simulation.com
sales@design-simulation.com



Helfen Sie Ihren Schülern und Studenten den richtigen Schritt in die Zukunft zu tun!