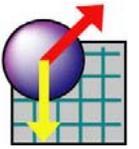
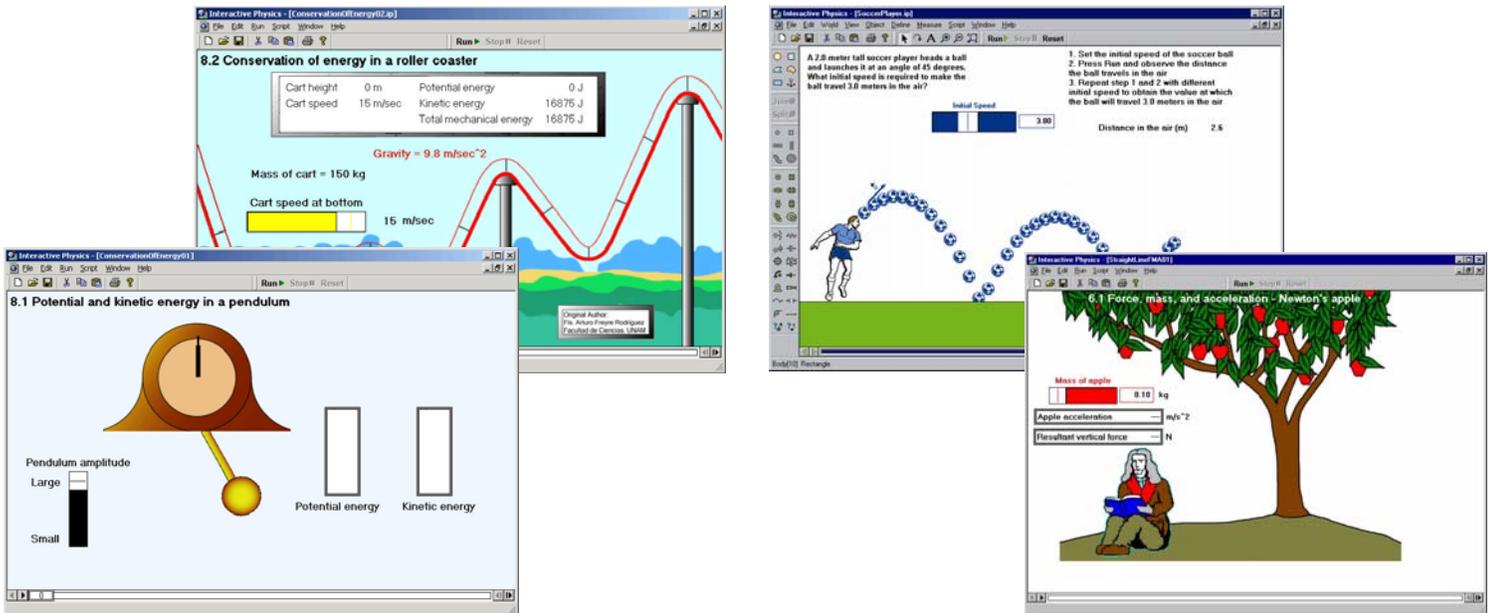


Interactive Physics



世界级标准的物理模拟软件



采用运行物理仿真技术来强化物理课程教材

科学发展的基础是不断的架设，探索和论证
交互式物理可以增强学生主动学习：

- 通过扣人心弦的模仿探索物理世界
- 在课堂上形象的描述抽象的科学概念
- 检验物理的假定并且调查“假设”情景
- 在校学习到工程领域中的实用性工具

全世界1.8万以上所学校通过尝试互动物理，看看它为什么连续几年被命名为“最好的教育软件产品”。

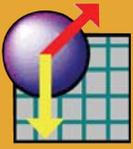
简单!有趣!实用! 观察物理学运动!

创建新的实验或与预先设计的物理习题练习，以下
为可模拟和测试的物理概念：

- 测量速度，加速度，力，动力，能源等以公尺或英制单位
- 创造绳、弹簧、减整设备、滑轮、插槽连接、线性调节器和旋转的发动机
- 听并且测量音量控制、音量频率和多普勒效应
- 不同的空气阻力、重力或材料特性
- 通过附加图形介绍，创造从视觉上吸引人
- 通过数字、图形和动画矢量图作为查看结果

在课堂上鼓励动手、动脑和探索的态度-鼓励学生独立思考





整合简单的课程

交互式物理允许学生在一个安全环境里掌握概念，无需昂贵的实验室用品和费时实验室安装。您的物理演讲和实验室活动将立刻受益于交互式物理！

- 为您准备了各式各样的物理课程可供选择
- 迅速的制定出现有的模型，以满足你的具体需求
- 与教师和学生一起创造共享模式
- 比较模仿数据与理论结果
- 对难以理解的概念做出示范，如科里奥利加速度
- 在一个实验室显示你无法看到的物体特性，例如向量或物体的运动轨道

全课程支持

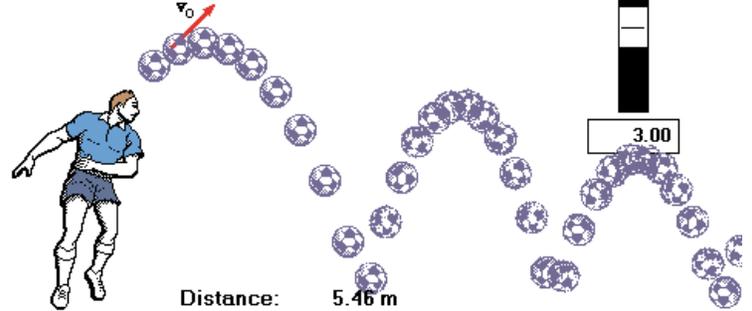
- 提供容易理解的教程计划和高中与大学阶段分级的辅助辅导，补充练习和活动
- 广泛采用的是主要教科书
- 补充教科书问题
- 科室优秀的示范工具
- 交互式物理家庭作业版允许老师和其他学生在网上交流作业，学生可以在家完成

实践中广泛应用

模仿技术的设计开发模式也为专业的科学家和工程师提供技术。

和www.workingmodel.com的看法相同。你的学生在交互式物理学到专业的运动仿真技术！

A 2.0-meter tall soccer player heads a ball and launches it at an angle of 45 deg. What initial speed is required to make the ball travel 3.0 meters in the air?



与国民教育标准联系起来

您的学生在物理基本课题中通过创造模仿掌握科学宗旨，其中包括：

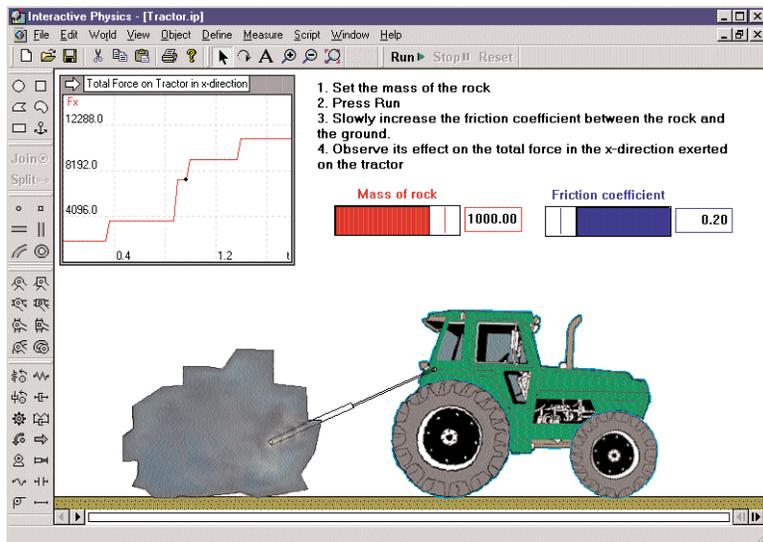
- | | |
|----------|-------|
| 一维运动 | 磁力 |
| 二维运动 | 动力 |
| 碰撞 | 牛顿定律 |
| 守恒定律 | 振荡 |
| 多普勒效应 | 微粒动力学 |
| 静电学 | 平面运动 |
| 平衡 | 发射 |
| 蒸发 | 滑轮系统 |
| 频率 | 上升 |
| 摩擦 | 旋转动力学 |
| 齿轮 | 声音强度 |
| 万有引力 | 静力学 |
| 运动学 | 波浪 |
| 气体的分子运动论 | 触发功能 |
| 机械制造 | 功和能量 |

系统要求

Windows 操作系统

- Microsoft Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista/Windows 7
- 1 GB 内存
- 60 MB 硬盘
- CD-ROM 光驱
- 声卡健全

Design Simulation Technologies
43311 Joy Road, #237
Canton, MI 48187
USA
www.design-simulation.com
sales@design-simulation.com



帮助您的学生正确的走向自己的未来!